

Программа QuickRoute.

QuickRoute – программа, которая даёт возможность увидеть действия спортсмена на дистанции.

У спортсмена должно быть GPS-устройство, с помощью которого можно получить данные о передвижении на местности в формате gpx. А так же карта в формате JPEG, GIF, PNG или TIFF, можно карту экспортировать из OCAD (не менее 150 dpi).

Авторы программы Mats Troeng и Jörgen Ohlin из любви к ориентированию «раздают» и предлагают использовать бесплатно. Особую благодарность можно выразить нашему одноклубнику Михаилу Сенину за перевод интерфейса на русский язык.

Алгоритм действий по укладыванию трека в программе QuickRoute.

1. Выбираем **Файл – Создать**.
2. Появляется табличка - **Новый документ**.

Новый документ

Карта

Из файла: Найти...

Формат файла:

Путь

Из устройства Refresh

Из файла: Найти...

Формат файла:

Пользователь

Имя:

OK Отмена

3. В таблице **Новый документ – Карта – Из файла – Найти –**
4. Далее путь в компьютере к файлу _____**.jpeg**

Новый документ

Карта

Из файла: Найти...

Формат файла:

Image size: 3445 x 2409. [Change](#)

Путь

Из устройства Refresh

Из файла: Найти...

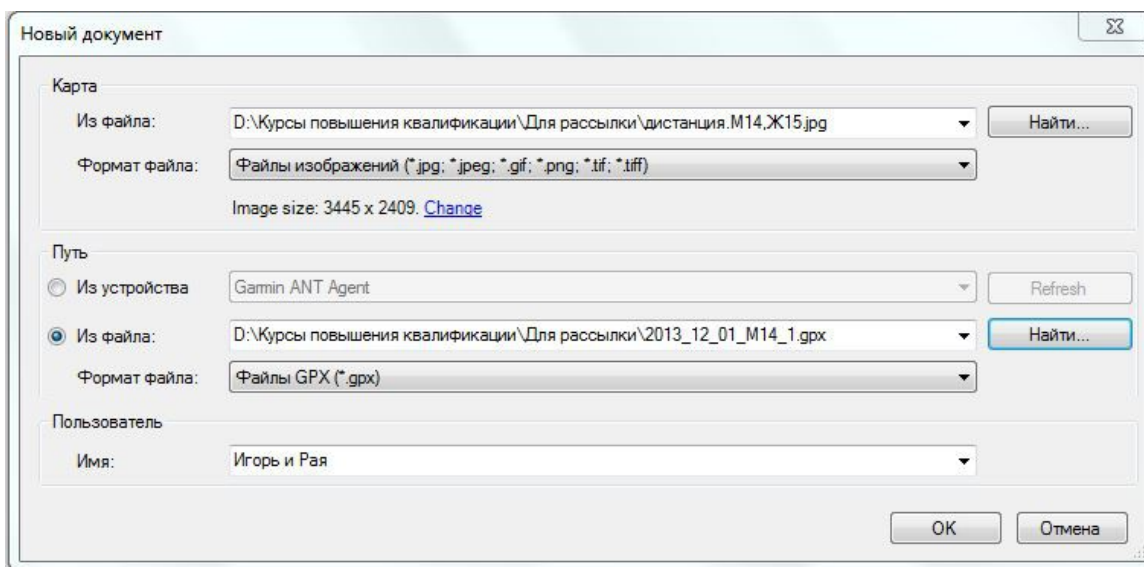
Формат файла:

Пользователь



Имя:


OK Отмена


5. Переходим в таблице **Новый документ – Путь – Из файла – Найти –**
6. Далее путь в компьютере к файлу _____**.gpx**




7. Нажимаем (внизу) кнопку – **Ок**.

8. В появившемся поле программы выбираем инструмент **Уменьшить**  и последовательно несколько раз нажимаем на левую кнопку мышки или в поле инструментов **Масштаб** . Набираем или выбираем нужный %, чтобы видеть весь трек на карте.

9. С помощью инструмента **Обрезать путь**  редактируем стартовое и финишное время. Для более точной обрезки используем нижнюю шкалу **Темпа**. Финиш «подгоняем» по результату спортсмена. Используем **Сплиты** спортсмена.

10. Далее инструментом **Привязка**  устанавливаем начало трека (пути) в точку старта и конец трека (пути) – финиша.

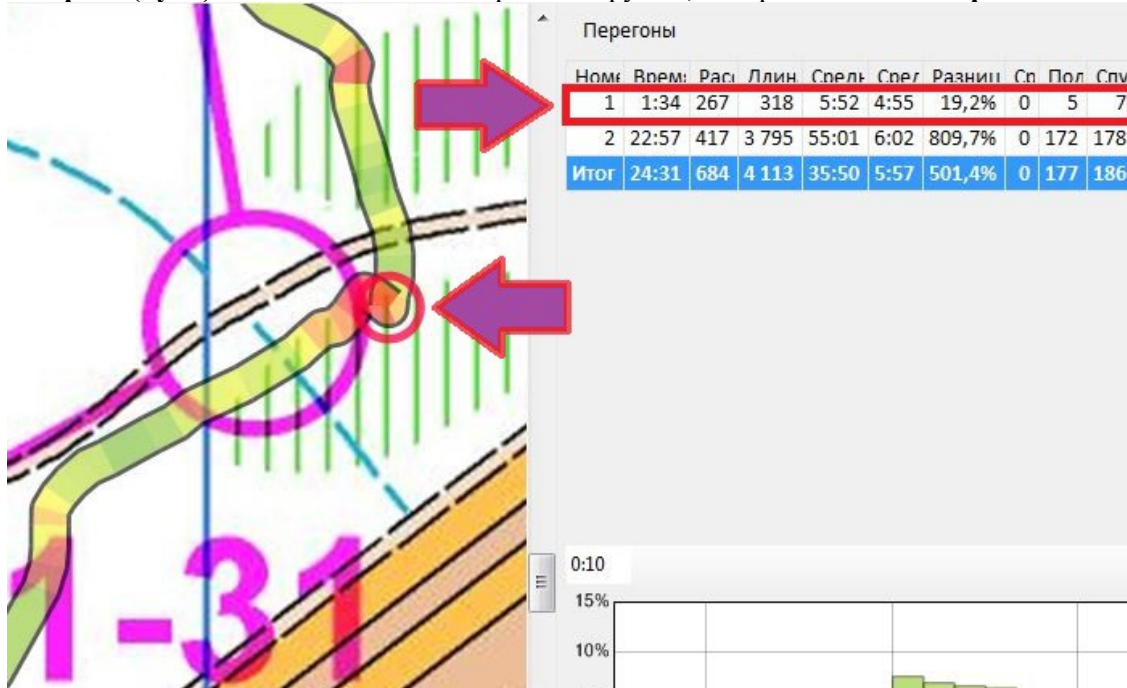
11. Активируем инструмент **Отсечки**  и открываем (по возможности) **СПЛИТЫ** спортсмена (любой табличный редактор)

№ п/п	Номер	Фамилия	Имя	Результат	Место	Дельта	#1 (31)	#2 (54)	#3 (35)	
26	569	СПОРТСМЕН	1	0:24:30	26	+7:32	1:34(12)	2:46(18)	5:25(12)	
5								1:12(18)	2:39(13)	
6	10	573	СПОРТСМЕН	2	0:20:14	10	+3:16	1:35(17)	2:41(11)	5:10(10)
7								1:06(8)	2:29(8)	

Двигаясь по нижней шкале **Темпа**, добиваемся результата от **Старта до 1КП**.



На **треке (пути)** появится маленький **красный кружок**, а в правой панели **Перегоны** появится строчка



Таким образом мы проходим и устанавливаем **Отсечки** на шкале **Темпа**.

- Далее инструментом **Привязка** устанавливаем **Отсечки** в точки контрольных пунктов и выравниваем трек (путь).
- Полученный результат можно **Сохранить** или экспортировать в другие нужные форматы: **Файл – Экспорт – Изображение, GPX, KMZ, Путь (xlm)**.

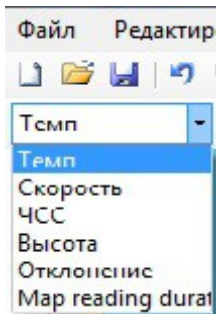
Интерфейс программы QuickRoute.

Панель инструментов

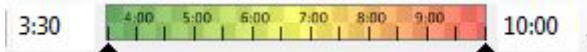


- Создать файл,
- Открыть файл,
- Сохранить файл,
- Отмена или Возврат действия,
- Масштаб, 38%
- Указатель по треку (пути),
- Привязка трека (пути) к карте,
- Отсечка на треке (пути),
- Отрезать трек (путь),

- Увеличить или Уменьшить масштаб отображения,
- Открыть в Google Earth и Открыть несколько файлов QuickRoute в Google Earth
- Отобразить на весь экран, отобразить правую панель и отобразить левую панель.
- Помощь (вывод на сайт разработчиков).
- Пожертвовать на дальнейшую разработку QuickRoute.



Выбор отображения данных трека по различным параметрам (темп, скорость, ЧСС и т.д.).



Шкала отображения с регулируемыми данными по различным параметрам (темп, скорость, ЧСС и т.д.).



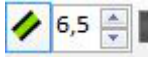
Ручной и Автоматический диапазон цветового интервала.



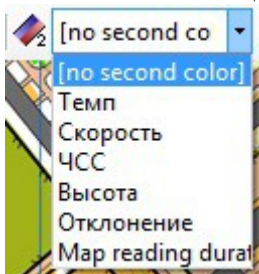
Прозрачность линии трека (пути).



Ширина трека (пути)



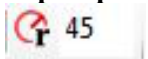
Толщина и цвет границ трека (пути).



Выбор отображения второго параметра (темп, скорость, ЧСС и т.д.).



Сглаживающий интервал для различных параметров (темп, скорость, ЧСС и т.д.).



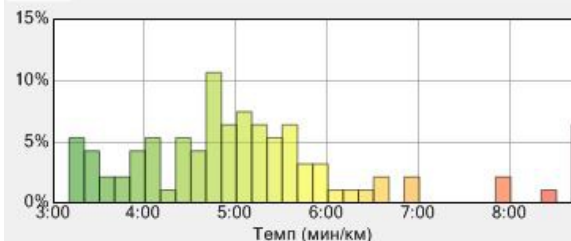
Радиус зоны входа и выхода.

Правая боковая панель по перегонам:

Перегоны

Номер	Врем:	Расст:	Лин:	Сред:	Сред	Разниц	Сп	Пол	Спи
1	1:34	267	318	5:52	4:55	19,2%	0	5	7
2	1:12	177	194	6:46	6:10	9,8%	0	8	7
3	2:39	413	457	6:24	5:48	10,5%	0	16	18
4	1:42	248	269	6:51	6:19	8,5%	0	9	12
5	2:44	214	435	12:46	6:17	103,4%	0	19	23
6	2:59	372	472	8:01	6:19	27,0%	0	14	8
7	0:37	103	116	5:58	5:19	12,4%	0	3	3
8	2:25	133	414	18:12	5:50	211,9%	0	67	57
9	2:20	319	410	7:18	5:41	28,4%	0	5	22
10	2:44	288	413	9:30	6:37	43,6%	0	10	11
11	0:55	124	146	7:23	6:17	17,7%	0	8	1
12	1:09	164	200	7:01	5:44	22,2%	0	10	2
13	0:34	80	85	7:07	6:39	6,9%	0	3	5
14	0:48	129	148	6:11	5:23	14,8%	0	0	11
15	0:09	32	35	4:39	4:14	9,7%	0	0	1
Итого	24:31	3 062	4 113	8:00	5:57	34,3%	0	177	186

0:10



- номер перегона
- время перегона
- расстояние перегона по прямой
- длина на перегоне по треку (пути)
- средний темп по прямой на перегоне
- средний темп вдоль пути на перегоне
- разница между прямой и вдоль пути в %
- средняя ЧСС
- подъем на перегоне (в метрах)
- спуск на перегоне (в метрах)

Нижняя панель QuickRoute.



- номер перегона
- время суток по треку
- время на перегоне
- общее время движения
- время выхода на текущую точку (красная на рис.)
- время ухода с текущей точки (красная на рис.)
- Расстояние по прямой (на перегоне) в метрах
- Длина пути на перегоне в метрах
- Общая длина пути в метрах
- Темп мин/км
- Скорость км/ч
- ЧСС уд/мин
- Высота в метрах
- Уклон в градусах
- подъём (общий) в метрах
- спуск (общий) в метрах
- отклонение в градусах
- положение - координаты